



Nixen, Meermenschen und ein Sixtopus – unsere Ferienfreunde!
Das große Hörvergnügen aus den EUROPA Unterwasserwelten für Kinder
ab 3 Jahren

Hamburg, im März 2022. Was macht im Sommer am meisten Spaß? Logisch, Eis essen und am Wasser sein! Oder besser noch, IM Wasser sein. Die EUROPA Hörspielhelden Snorri, Nella Nixe und die Beschützer der geheimnisvollen Insel Rulantica, Finja und Mats, sind sogar noch einen Schritt weiter – sie leben UNTER Wasser. Was für einen Sixtopus, also einen Oktopus mit sechs Armen, Nixen und Meermenschen natürlich ganz normal ist. Die Hörabenteuer „Snorri – Der versunkene Schatz & Das Sing-Sang-Kraut“, „Snorri – Der Eishai & Der rätselhafte Runenstein“ und „Snorri – Das große Kelpie-Rennen & Die entführten Seepferdchen“, „Nella Nixe – Ein Geschenk für Gustav Krabbenkeks“ und „Nella Nixe – 10 kleine Krakenkinder“ für Kinder ab 3 Jahren sowie „Rulantica – Die Verschwörung der Götter“ für Kinder ab 9 Jahren sind der perfekte Spaß für die Badepause oder einen verregneten Ferientag. Die Hörspiele sind überall im Handel und digital bei allen bekannten Streamingdiensten erhältlich.

Im Sommer lässt es sich mit Hörspielen von EUROPA perfekt eintauchen ins kühle Nass, z.B. mit Snorri, dem Sixtopus mit Wikingerhelm, der vor Herausforderungen steht: Er muss dringend einen Goldschatz finden, um seine heiß geliebten gebackenen Seesterne nicht immer per Denkmagie mopsen zu müssen, lernt einen Hai kennen, optimiert seine Zauberkünste (oder?), findet ein Kelpie und spurlos verschwundene Seepferdchen. Außerdem droht Snorri beim Pflücken von Sing-Sang-Kraut auf Rulantica in die Fänge von Steintrollen und eines ziemlich hungrigen Mauks zu geraten. Stichwort Rulantica: Nach „Rulantica – Die verborgene Insel“ hat Snorri natürlich auch im zweiten Teil des Fantasy-Abenteuers seinen Auftritt und wird zusammen mit dem Zwillingsspaar Finja und Mats schwer verwickelt in „Die Verschwörung der Götter“, die Übles im Sinn haben, weil bei den Menschen einfach niemand mehr an sie glaubt. Oder gar vor ihnen zittert. Da muss man zeigen, was man kann und die furchterregende Wasserschlange Bölvun zum Leben erwecken, deren Skelett eigentlich schon lange Ausstellungsstück im Museum war – es gelingt. Für Rulantica könnte das den Untergang bedeuten und Finja gerät in Lebensgefahr. Nun ist es an Mats und Snorri zu zeigen, was sie können ...

Auch Nella Nixe steht vor Problemen: Sie und ihre vier Nixenschwestern wollen anlässlich des 300. Geburtstags von Gustav Krabbenkeks, der ältesten Krabbe der Weltmeere, eine Party im Muschelschloss schmeißen und sind schon fleißig dabei, alles vorzubereiten – doch dann sagt Gustav ab, weil er fürchtet, den langen Weg nicht zu schaffen. Nellas „Aushilfsjob“ als Babysitterin im Krakenkindergarten entwickelt sich ebenfalls etwas anders als geplant ...



Die aufwendig produzierten und vertonten Hörspiele – bei „Nella Nixe“ laden zusätzlich fünf Songs zum Mitsingen ein – sind das sommerliche Meeres-Hörvergnügen für die ganze Familie. Sogar im Urlaub in den Bergen oder zuhause im Garten!

Die Hörspiele

Snorri – Der versunkene Schatz & Das Sing-Sang-Kraut

Der versunkene Schatz – Snorri und seine Freundin Aquina bekommen Wind von einem echten Goldschatz. Im Wrack der Schwarzen Krähe soll er versteckt sein, und Snorri weiß genau, wo das alte Piratenschiff zu finden ist: auf dem Schiffsfriedhof. Doch der ist ziemlich gefährlich! Zum Glück bietet Aquarian ihnen seine Hilfe an. Aber ist der kleine Meerjunge wirklich ihr Freund? Oder hat er es nur auf den Schatz abgesehen ...?

Das Sing-Sang-Kraut – Aquina hat ein wichtiges Vorsingen – und hustet plötzlich nur noch Eiskristalle! Bestimmt kann das magische Sing-Sang-Kraut ihr helfen. Das aber wächst im Blauloch auf Rulantica und weder Aquina noch Aquarian können an Land gehen. Doch es gibt jemanden, der genau das kann: Snorri! Ob er es vorbei an einem Mauk, einigen Trollen und einem hungrigen Fischreiher schafft, das Kraut zu ernten ...?

Snorri – Der Eishai & Der rätselhafte Runenstein

Der Eishai – Aquina hat ihre Seepferdchen, Aquarian sein Kelpie. Nur Snorri hat kein eigenes Tier. Das will der kleine Sixtopus ändern, doch ganz so einfach ist es nicht: Die schillernde Seeschnecke ist ihm zu langweilig und der Seehund zu verspielt. In einer Eisgrotte tummelt sich ein junger Eishai. Der ist nicht nur groß, sondern auch ganz schön gefährlich. Das perfekte Haustier für einen wie Snorri - oder etwa nicht?

Der rätselhafte Runenstein – Snorri findet am Strand einen Stein, der mit seltsamen Schriftzeichen verziert ist. Aquarian vermutet, dass dieser Stein von einem der alten Götter stammt. Dann könnte man damit vielleicht sogar zaubern. Snorri probiert das natürlich sofort aus. Tatsächlich passieren jetzt ein paar komische Dinge. War das wirklich Snorris Zauberei oder nur Zufall, wie Aquina sagt? Doch schon bald ist das alles kein Spaß mehr ...

Snorri – Das große Kelpie-Rennen & Die entführten Seepferdchen

Das große Kelpie-Rennen – Morgen startet vor den Toren der Eisstadt das große Kelpie-Rennen. Aquarian trainiert auch schon fleißig dafür. Natürlich würde auch Snorrie gerne teilnehmen, doch dazu fehlt ihm leider ein Kelpie. Zum Glück fällt ihm ein, wie er eins bekommen könnte. Mit diesem Kelpie geht er sogar schnell in Führung. Doch mitten im Rennen muss sich der kleine Sixtopus entscheiden: für den Sieg oder seinen Freund Aquarian.

Die entführten Seepferdchen – Snorri, Aquina und Aquarian besuchen eine Ausstellung in der Schule in Aquamaris. Plötzlich sind Aquinas geliebte Seepferdchen verschwunden. Sind sie einfach nur ausgebüxt? Die drei Freunde machen sich augenblicklich auf die Suche. Dabei entdecken sie Hinweise, die auf eine Entführung hindeuten. Die Spuren führen in die Eisstadt – und zu einem alten Bekannten.

Nella Nixe – Ein Geschenk für Gustav Krabbenkeks

Im Unterwasserschloss herrscht helle Aufregung: In ein paar Tagen soll es hier eine Geburtstagsparty für die uralte Krabbe Gustav Krabbenkeks geben. Denn Herr Krabbenkeks wird 300 Jahre alt. Doch dann kommt plötzlich eine Absage - Herr Krabbenkeks möchte nicht zu seiner eigenen Geburtstagsfeier kommen. Während ihre Nixenschwestern weiter mit den Vorbereitungen für das große Fest beschäftigt sind, eilt die



Meerjungfrau Nella Nixe zu Herrn Krabbenkeks. Denn wenn einer den alten Herrn umstimmen kann, dann nur die quirlige Nella. Ob es ihr gelingen wird? Und falls ja - was soll sie der alten Krabbe bloß zum Geburtstag schenken? Als einzige der fünf Meerjungfrauen hat sie noch nichts vorbereitet. Doch Nella wäre nicht Nella, wenn sie nicht auch hierfür schon eine gute Idee hätte.

Nella Nixe – 10 kleine Krakenkinder

Oje, Krake Pulpino, der im Krakenkindergarten arbeitet, braucht mal eine Pause: Denn 10 Krakenkinder mit insgesamt 80 Krakennamen können eine Menge Quatsch machen. Klar, dass Nella Nixe ihm helfen will und spontan als Babysitterin einspringt. Doch auch der fröhlichen Meerjungfrau fällt es schwer, alle 10 Krakenkinder gleichzeitig im Auge zu behalten. Eins tarnt sich perfekt zwischen den Algen, eins schläft versteckt in einer Muschel ein, eins saugt sich an einem Delfin fest und saust mit ihm davon ... Und so kommt ihr leider ein Krakenkind nach dem anderen abhanden. Was nun? Keine Sorge: Nella hat selbstverständlich auch für dieses Problem schon eine Lösung.

Rulantica – Die Verschwörung der Götter

Eine Familie und ein eigenes Zuhause in der Eisstadt unter dem Meer – eigentlich müsste Mats glücklich sein. Doch hier versteht ihn niemand, nicht einmal seine eigene Zwillingschwester Finja. Die hat momentan nichts anderes im Kopf als ihre Ausbildung zum Quellwächter und übt sich in Eismagie, anstatt sich um ihren Bruder zu kümmern. Doch während die beiden streiten, braut sich ein viel größeres Unheil über ihnen zusammen: Die Götter erwecken die Wasserschlange Bölvun zum Leben. Plötzlich steht alles auf dem Spiel. Mats und Finja bleibt nicht mehr viel Zeit, um sich selbst zu retten und Rulantica vor dem Untergang zu bewahren...

EUROPA ist ein Label der Sony Music Entertainment Germany GmbH. Unter dem 1965 gegründeten Traditions-Label erscheinen Hörspiele, Kindermusik sowie Home Entertainment Produkte für Kinder. Dazu gehören Hörspielklassiker wie „Die drei ???“, „Fünf Freunde“ oder „Hanni und Nanni“. Die Kindermusik reicht von rockig wie Heavysaurus bis traditionell wie Detlev Jöcker. Hörspiele der Serien-Charaktere bekannt aus dem TV wie ‚Super Wings‘ oder ‚Mascha und der Bär‘ runden das Portfolio ab.

Weiterhin hält Sony Music - Family Entertainment die Markenrechte an den Serien „TKKG“, „TKKG Junior“, „Teufelskicker“, „Punkies“, „Kati & Azuro“, „Hui Buh“, „Der kleine Hui Buh“ und „Die Fuchsbande“. Ziel des Labels ist es, Unterhaltung zu bieten, die Spaß macht und der Kreativität den notwendigen Raum gibt. Die EUROPA Hörspiele zeichnen sich aus durch verteilte Rollen, viele Geräusche und Atmosphäre sowie musikalische Untermalung. Somit werden auch die jungen Hörer in die Audio-Geschichten mitgenommen. Infos zu allen EUROPA Produkten sind zu finden auf www.play-europa.de.

Pressekontakt

KÜHL PR

Nina Schulze Pellengahr

Tel: 040 - 63 97 66 01

Mobil: 0172-42 63 188

Email: nsp@kuehlpr.de

Web: www.kuehlpr.de